

**HOTĂRÂREA NR. 151 /2022**

**privind aprobarea participării Direcției Generale de Asistență Socială și Protecția Copilului Harghita, în calitate de partener la derularea în cadrul Programului Erasmus+, a proiectului „GGWP - The Growth Game - unlocking a Well-being Power up”**

**Consiliul Județean Harghita,**

Având în vedere Referatul de aprobare nr. 9110/11.04.2022 inițiat de către vicepreședintele Consiliului Județean Harghita, domnul Biró Barna-Botond la propunerea Direcției Generale de Asistență Socială și Protecția Copilului Harghita, privind aprobarea participării Direcției Generale de Asistență Socială și Protecția Copilului Harghita la derularea în cadrul Programul Erasmus+, a proiectului „GGWP - The Growth Game - unlocking a Well-being Power up” Raportul de specialitate nr. ~~855~~2/2022 al Direcției economice, Raportul de specialitate nr. ~~851~~3/2022 al Direcției juridice și administrație publică și Raportul de specialitate nr. ~~825~~5/2022 al Direcției generale programe si proiecte, Procesul-verbal privind îndeplinirea exigențelor de transparență decizională nr. 9109/11.04.2022 și Referatul de justificare a urgenței nr. 9113/11.04.2022.

Luând în considerare avizul favorabil al Comisiei juridice și administrației publice și al Comisiei pentru familie, sănătate, social și culte;

În conformitate cu dispozițiile art.14, alin. 4 ale Legii nr.273/2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare, ale art. 135, alin. (1), lit. g din Legea nr. 292/2011 a asistenței sociale, cu completările și modificările ulterioare și ale art.7, alin. (13) din Legea nr.52/2003, republicată, privind transparența decizională în administrația publică;

În temeiul prevederilor art. 173, alin. (1), lit. d) coroborat cu alin. 5, lit. b), respectiv art. 196, alin. (1), lit. a) din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ,

**HOTĂRĂȘTE:**

**Art.1.** Se aprobă participarea Direcției Generale de Asistență Socială și Protecția Copilului Harghita în calitate de partener la derularea în cadrul Programului Erasmus+, a proiectului „GGWP - The Growth Game - unlocking a Well-being Power up” pe baza descrierii proiectului din Anexa nr. 1, care constituie parte integrantă din prezenta hotărâre, cât și asigurarea fondurilor necesare implementării proiectului anterior menționat.

**Art.2** Se aprobă bugetul alocat Direcției Generale de Asistență Socială și Protecția Copilului Harghita în cadrul proiectului în valoare de 27.572,00 Euro reprezentând suma de 136.423,49 lei la cursul infoeuro valabil pe luna martie 2022 de 4.9479 lei/Euro, prin cuprinderea acestor sume în bugetul de venituri și cheltuieli al județului Harghita pe anii 2022-2024. Cheltuielile vor fi efectuate din capitolul bugetar 68.08.06, art. alin. 55.01.07.

**Art.3.** Cu aducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei hotărâri se încredințează președintele Consiliului Județean Harghita, prin Direcția Generală de Asistență Socială și Protecția Copilului Harghita în colaborare cu Direcția economică și Direcția generala programe si proiecte.

**Art.4.** Hotărârea se comunică, de către Direcția juridică și administrație publică prin Compartimentul Cancelaria Consiliului Județean Harghita: Președintelui Consiliului Județean Harghita, dl. Borboly Csaba, vicepreședinților Consiliului Județean Harghita, Direcției economice, Direcției generale programe si proiecte, Direcției Generale de Asistență Socială și Protecția Copilului Harghita, precum și Instituției Prefectului Județului Harghita.

De asemenea hotărârea va fi afișată la afișierul oficial și publicată în mass-media și pe siteul [www.judetulharghita.ro](http://www.judetulharghita.ro), precum și în Monitorul Oficial al județului Harghita, prin grija Compartimentului Cancelaria Consiliului Județean Harghita.

Miercurea Ciuc, 27.04.2022

**CONTRASEMNEAZĂ,**

**PREȘEDINTE,  
Borboly Csaba**

**SECRETARUL GENERAL AL JUDEȚULUI,  
Balogh Krisztina**

**REFERAT DE APROBARE**

**privind aprobarea participării Direcției Generale de Asistență Socială și Protecția Copilului Harghita, în calitate de partener la derularea în cadrul Programului Erasmus+, a proiectului „GGWP - The Growth Game - unlocking a Well-being Power up”**

Proiectul este finanțat în cadrul Programului Erasmus+, activitatea cheie KA220-SCH, parteneriate strategice în domeniul educației școlare, având număr proiect 2021-2-NL01-KA220-SCH-000048972. Perioada de implementare este de 24 luni, între 01.03.2022 – 01.03.2024. Valoarea totală al proiectului aprobată de către operatorul de programe olandeză este de 243.348,00 Euro din care bugetul alocat DGASPC Harghita este de 27.572,00 Euro respectiv 136.423,49 lei, la cursul infoeuro valabil pe luna martie 2022 de 4.9479 lei/Euro, la care se adaugă cheltuieli neeligibile care apar în cursul implementării activităților.

Anexăm prezentei document prezentarea proiectului (Anexa 1), anunțul privind aprobarea proiectului precum și fișa de proiect care conține bugetul aprobat, realizat pe baza aplicației aprobate de către Agenția națională din Olanda, respectiv traducerea în limba română a documentelor.

Menționăm, că semnarea contractului de finanțare între coordonatorul proiectului, 8D Games și Agenția Națională din Olanda a avut loc în luna martie 2022.

Având în vedere cele prezentate, propunem, ca prezentul proiect de hotărâre să fie avizat favorabil de către comisiile de specialitate și aprobat de către Consiliul Județean Harghita.

Miercurea Ciuc, 11.04.2022.

Inspector  
Biro-Szilágyi Ágota

Șef serviciu  
György Enikő

Director General  
Elekes Zoltán

## ANEXA 1 - INFORMAȚII DESPRE PROIECT

Titlul: The Growth Game - unlocking a Well-being Power up

Nr. proiect: 2021-2-NL01-KA220-SCH-000048972

Perioada de derulare: 01.03.2022 – 01.03.2024

Valoarea proiectului: 243.348,00 Euro

Bugetul aprobat Direcției: 27.572,00 Euro

Coordonatorul proiectului: 8D Games BV din Olanda

Parteneri:

- Direcția Generală de Asistență Socială și Protecția Copilului Harghita, România
- Fundația Centrul Educațional Spektrum, România
- Mittetulundusuhing Vitatiim, Estonia
- Dekaplus Business Services LTD – Cipru
- Stichting Business Development Friesland – Olanda

### Descrierea proiectului:

În acest proiect intenționăm să dezvoltăm un joc digital destinat adolescenților, care îi va ajuta să-și internalizeze mentalitatea de creștere (growth mindset) și să dezvolte perseverența. Mentalitatea de creștere este adesea luată ca un lucru de sine înțeles, ceva despre care se așteaptă să fie suficient de bine instilat elevilor până la vârsta adolescenței. În timp ce principiile mentalității de creștere au devenit mai populare și mai răspândite de când profesorul Carol Dweck a inventat termenul, într-un studiu PISA din 2018 s-a arătat că până la 37% dintre elevii din țările OCDE au raportat că ei cred că inteligența nu se poate schimba foarte mult în timp.

Mentalitatea de creștere (growth mindset) este un subiect important de abordat în special în ceea ce privește adolescenții, deoarece le permite să își împlinească întregul potențial și să devină adulți fericiți și rezilienți. În timpul unui scurt sondaj pe care l-am realizat în rândul profesorilor și lucrătorilor de tineret, s-a raportat că mentalitatea părinților joacă un rol important în modul în care copiii simt că își pot dezvolta competențele. Dacă acești părinți se familiarizează cu modalități constructive de a oferi încurajare - concentrându-se pe proces și nu pe talentele „înnăscute” – jocul va avea un impact mai mare.

O altă problemă pe care intenționăm să o abordăm este modul în care internetul a avut un impact asupra rezistenței și dorinței copiilor de a depune efort în ceva pentru o perioadă mai lungă de timp. În sondajul nostru, diferiți profesori și-au raportat îngrijorările cu privire la modul în care copiii s-au obișnuit foarte mult cu răspunsurile și succesele imediate.

Grupuri țintă: copii între 10 și 14 ani și adulții din jurul lor (profesori, educatori, familie). Vrem să explorăm mecanismele de joc potrivite pentru aceștia. În mod ideal, jocul ar „sărbători” eșecul și faptul de a avea talente diferite. Evaluând împreună, se poate experimenta în mod direct că fiecare are propriile defecte, dar și abilități la care trebuie să muncească mai mult. Formatul jocului este foarte potrivit pentru interiorizarea mentalității de creștere, deoarece oferă un mediu sigur pentru cazul eșecului. Jocul se va baza pe un set de exerciții practice organizate, pe care să le exerseze cu principiile mentalității de creștere (adică: oferirea

de complimente colegilor, oferirea de feedback într-un mod util, sugerarea diferitelor strategii de învățare, etc.), implementarea stimulentei și principiilor de gamificare care se încadrează în teoria mentalității de creștere. Jocul va avea o formă „hibridă”: joc digital care poate fi folosit oriunde și oricând + metodă de evaluare offline cu un adult (profesor, educator, părinte) - evaluarea comună normalizează eșecul și va încuraja o durată mai lungă de atenție (adică blocaje pe rețele sociale, cronometre etc.).

Impactul acestui proiect este de a pune accent pe cunoașterea profundă a principiilor mentalității de creștere (growth mindset) în toate mediile socio-economice, contribuind astfel la o mai mare egalitate de șanse în educație și cariere. Acest lucru va avea ulterior un impact pozitiv asupra inovației în societățile europene și asupra nevoilor economiilor moderne, deoarece mentalitatea de creștere se potrivește foarte bine cu gândirea critică, orientată spre viitor și abilitățile de învățare profundă.

#### Activitățile proiectului:

- RAPORT DE BUNE PRACTICI - Interviu și cercetări privind intervențiile actuale privind mentalitatea de creștere și blocajele acestora atât pentru profesori/părinți, cât și pentru copii,
- CURRICULUM - Un set de exerciții/mini-jocuri cercetate și testate care stimulează grija și capacitățile de creștere + informații despre neuroplasticitate, funcționarea creierului, JOI SERIOS - Jocul conectează produsele intelectuale și folosește stimulentele potrivite, mecanismele de joc și stilurile de artă care se adresează unui public format din adolescenți,
- GHID DE UTILIZARE – pentru profesori, educatori, părinți, METODA DE EVALUARE - Metodă de realizare a unei măsurători zero la începutul proiectului, metodă de măsurare a impactului în diferite etape (teste) ale procesului de dezvoltare și optimizarea metodei de evaluare pentru implementare în Ghidul utilizatorului.
- Patru întâlniri transnaționale de proiect (Olanda, Estonia, România, Cipru).
- Testare deschisă în Olanda și România, eveniment de lansare în toate țările partenere
- Organizarea evenimentelor locale pentru promovarea rezultatelor proiectului în fiecare țară parteneră.

#### Bugetul alocat partenerului:

Direcția Generală de Asistență Socială și Protecția Copilului Harghita:

Linia de buget	Valoare (Eur)
Management și implementare proiect	6.000
Întâlniri transnaționale	3.450
Dezvoltarea produselor intelectuale (rezultatele proiectului)	15.122
Eveniment de multiplicare	3.000
Costuri excepționale (75% din costul total)	0
<b>TOTAL</b>	<b>27.572 Euro</b>

PREȘEDINTE,  
BORBOLY CSABA

DIRECTOR GENERAL,  
ELEKES ZOLTÁN